

Wymagania edukacyjne z informatyki - Klasa 6

Ocena 1	Ocena 2	Ocena 3	Ocena 4	Ocena 5	Ocena 6
Uczeń nie spełnia wymagań edukacyjnych.	Uczeń zapamiętuje podstawowe pojęcia związane z algorytmem i programowaniem.	Uczeń rozumie różnicę między algorytmem a programem komputerowym.	Uczeń stosuje instrukcje warunkowe i pętle w prostych programach.	Uczeń analizuje problemy i dobiera algorytmy do ich rozwiązania.	Uczeń projektuje i tworzy własne programy, testuje je i ocenia poprawność działania.
Uczeń nie spełnia wymagań edukacyjnych.	Uczeń zapamiętuje elementy arkusza i przykłady prostych formuł.	Uczeń rozumie działanie podstawowych formuł matematycznych.	Uczeń stosuje formuły i funkcje do wykonywania obliczeń.	Uczeń analizuje dane w arkuszu i prezentuje je w formie wykresów.	Uczeń tworzy zestawienia danych i interpretuje wyniki obliczeń.
Uczeń nie spełnia wymagań edukacyjnych.	Uczeń zapamiętuje funkcje programu do prezentacji.	Uczeń rozumie zasady tworzenia przejrzystej prezentacji.	Uczeń stosuje różne układy slajdów i animacje.	Uczeń analizuje strukturę prezentacji i dobiera multimedia.	Uczeń tworzy rozbudowane prezentacje i ocenia ich czytelność.
Uczeń nie spełnia wymagań edukacyjnych.	Uczeń zapamiętuje podstawowe pojęcia związane z siecią komputerową.	Uczeń rozumie zasady wyszukiwania informacji.	Uczeń stosuje wyszukiwarki.	Uczeń analizuje wiarygodność źródeł internetowych.	Uczeń tworzy zestawienia informacji i wykorzystuje je do własnych prac.
Uczeń nie spełnia wymagań edukacyjnych.	Uczeń zapamiętuje podstawowe zasady bezpiecznego korzystania z Internetu.	Uczeń rozumie zagrożenia wynikające z aktywności online.	Uczeń stosuje zasady ochrony danych i haseł.	Uczeń analizuje przykłady zagrożeń i sposoby ich unikania.	Uczeń ocenia konsekwencje zachowania w sieci i promuje postawy etyczne.